

ひとりで  
できるもん!

～フッキング伝説～

ゲームボーイ<sup>®</sup>  
専用カートリッジ  
取扱説明書



このたびはパップのゲームボーイ専用カートリッジ「ひとり<sup>せんよう</sup>でで  
きるもん！」をお<sup>か</sup>買<sup>あ</sup>い<sup>ま</sup>げ<sup>ま</sup>いた<sup>ま</sup>だ<sup>ま</sup>き、誠<sup>まこと</sup>にありがとうございます。  
ご<sup>しやう</sup>使<sup>ま</sup>用<sup>え</sup>になる<sup>し</sup>前<sup>まえ</sup>に、この「取<sup>とり</sup>扱<sup>あ</sup>説<sup>せつ</sup>明<sup>めい</sup>書<sup>しよ</sup>」をよ<sup>よ</sup>くお<sup>お</sup>読<sup>よ</sup>み<sup>み</sup>い<sup>い</sup>た<sup>た</sup>だ<sup>だ</sup>き、  
正<sup>ただ</sup>しい<sup>し</sup>使<sup>し</sup>用<sup>よう</sup>法<sup>ぽう</sup>で<sup>た</sup>お<sup>お</sup>楽<sup>らく</sup>し<sup>し</sup>み<sup>み</sup>く<sup>く</sup>だ<sup>だ</sup>さい。  
な<sup>な</sup>お、こ<sup>こ</sup>の「取<sup>とり</sup>扱<sup>あ</sup>説<sup>せつ</sup>明<sup>めい</sup>書<sup>しよ</sup>」は<sup>たい</sup>大<sup>せつ</sup>切<sup>ほ</sup>に<sup>かん</sup>保<sup>ほ</sup>管<sup>かん</sup>し<sup>し</sup>て<sup>て</sup>く<sup>く</sup>だ<sup>だ</sup>さい。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

## もくじ

●STORY	1
●操作 <sup>そうさ</sup> 方法 <sup>ほうほう</sup>	2
●ゲーム <sup>はじ</sup> を <sup>ま</sup> 始 <sup>え</sup> める <sup>え</sup> 前 <sup>まえ</sup> に	3
●ゲーム <sup>あそ</sup> の <sup>か</sup> 遊 <sup>た</sup> び <sup>た</sup> 方	4
●コマン <sup>せつめい</sup> ド <sup>めい</sup> の <sup>めい</sup> 説 <sup>めい</sup> 明 <sup>めい</sup>	5
●戦 <sup>せんとう</sup> 闘 <sup>とう</sup> コマン <sup>めい</sup> ド <sup>めい</sup>	6
●ステータス	7
●フィールドコマン <sup>めい</sup> ド <sup>めい</sup> ウ <sup>めい</sup> ィン <sup>めい</sup> ド <sup>めい</sup> ウ	
●もちもの	8
●レシ <sup>めい</sup> ピ	9
●り <sup>めい</sup> ょう <sup>めい</sup> り	10
●セーブ <sup>し</sup> の <sup>か</sup> 仕 <sup>か</sup> 方	11
●戦 <sup>せんとう</sup> 闘 <sup>とう</sup> の <sup>し</sup> 仕 <sup>か</sup> 方	12
●買 <sup>か</sup> い <sup>も</sup> 物 <sup>の</sup> の <sup>し</sup> 仕 <sup>か</sup> 方	13
●料 <sup>りょう</sup> 理 <sup>り</sup> リ <sup>めい</sup> ス <sup>めい</sup> ト	14
●敵 <sup>てき</sup> キヤ <sup>しやう</sup> ラ <sup>かい</sup> の <sup>めい</sup> 紹 <sup>めい</sup> 介 <sup>めい</sup>	15
●勇 <sup>ゆう</sup> 者 <sup>しや</sup> の <sup>しやう</sup> 紹 <sup>めい</sup> 介 <sup>めい</sup>	16

まい だい す おとうと  
舞ちゃんの大好きな弟の「ぶんちゃん」  
が天魔界の王、天魔にさらわれた！ まい  
ちゃんは楽園界の王「クッキング」の力  
を借りて、楽園界の民から情報を集めつ  
つ、天魔の手からぶんちゃんを取り戻す  
事が出来るでしょうか。



きょう まい  
今日も舞ちゃんはおいしいクッキングをしようとキッチンで  
「クッキング」や「オジャ魔」や「ヤジャ魔」といっしょです。  
まい  
舞「そうだ、ぶんちゃんはピーマンが嫌いだからおいしい  
ピーマン料理にしようかしら？ ねえ ぶんちゃーん」  
いえじゆう ど こ さが  
ところが家中何処を探しても、ぶんちゃんがいません。  
まい  
舞「おかしいわねー ヒロシ君と外で遊んでいるのかしら」  
とき  
その時キッチンからヤジャ魔の声  
「ヤジャ「まいちゃーん 大変ジャリー」  
いちまい て があ  
キッチンには一枚の手紙がありました。」

みずさわ まい おとうと あす かえ  
水沢 舞 きさまの弟は預かった、返してほしかったらきさ  
らくえんかい  
まと楽園界とをつなぐそのゲームマシンを破壊して二度と楽園  
かい せいふく われわれ じや ま  
界を征服する我々のたくらみを邪魔しないことだな 天魔

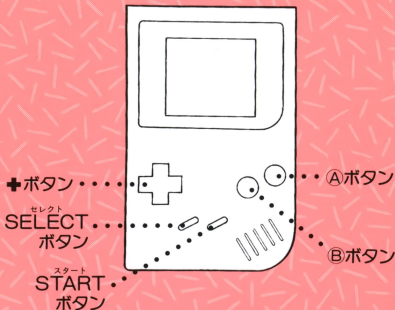
クッキング「そうか、天魔界への道はきびしいぞ、  
らくえんかい たいりく ゆうしや てん ま かい  
楽園界の8つの大陸の勇者たちが天魔界へのカギを持  
っているはずじゃが、みんな天魔の手先どもにつかま  
っている。彼らを助け出し、天魔界へのカギを手にい  
れなくてはならない」

まい  
舞「わかったわ じゃあさっそく・・・」

クッキング「まてまて舞ちゃん わしは参加できないが、これ、オ  
ジャ魔、ヤジャ魔、一緒にいってあげなさい！」

まい  
舞「あいまいみーまーい」

# 操作方法



## 基本的なボタン操作

- ①Aボタン：コマンドウィンドを出します。  
メッセージの送りや、コマンドの決定に使います。
- ②Bボタン：コマンドの取り消しに使います。
- +ボタン：カーソルの移動や、まいちゃんの移動に使います。
- SELECTボタン：使用しません。
- STARTボタン：使用しません。

戦闘画面では+ボタンでワイスの答を選択しAボタンで決定します。



# はじめまえ ゲームを始める前に

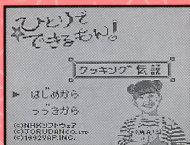
## ●カートリッジのセット

ゲームボーイにカートリッジを<sup>ただ</sup>正しくセットしてください。  
<sup>でんげん</sup>電源スイッチを入<sup>い</sup>れると「**Nintendo**」の<sup>ひょうじ</sup>表示に<sup>つづ</sup>続いて、  
タイトル画面が現れます。

## ●ゲームスタート

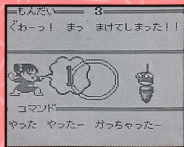
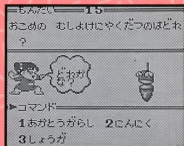
<sup>あた</sup>新しくゲームをする<sup>とき</sup>時は「は  
じめから」を<sup>えら</sup>十字ボタンで<sup>えら</sup>選び  
ます。

<sup>まえ</sup>前<sup>つづ</sup>からの<sup>えら</sup>続きをするときは、  
「つづきから」を選びます。



# あそ かな ゲームの遊び方

せんとう すべ  
戦闘は全てクイズです。  
マップ上を移動していると突然、  
ザコ敵が出現します。  
ザコ敵はクイズを出題します。  
クイズ正解までの制限時間が、カ  
ウントダウンされます。  
制限時間内に正解すればEXPが  
もらえます。時には、食材（アイ  
テム）をくれることもあります。  
出題傾向は、各大陸にちなんだ問  
題が中心となり、料理のコツや、  
調理器の扱い方などにも及びます。



このようにザコ敵をたおしつつ、町などで情報収集しながら  
各大陸のボスとの対決に望みます。ボスとの戦闘は三問勝負  
のクイズです。  
正解し、料理ができるとボスは料理を食べ、そのおいしさに  
脱帽し改心し、勇者を解放し、その大陸には平和が訪れます。

# せつめい コマンドの説明

しらべる

もちもの

りょうり

キッチン

レシピ

▶ まいちゃん

ぶつかるとむきあっている人(物)と話します。  
ひと もの はな

## マップモード

「しらべる」

まえ しら  
前を調べます。

「もちもの」

げんざい も しよくざい ひょうじ  
現在持っている食材を表示します。

「レシピ」

おう つく りょうり ふ い  
レベルに応じて作れる料理が増えて行  
りょうり ひょうじ  
き、その料理のレシピが表示されます。

「りょうり」

じ しゅうとく  
レベルアップ時に修得してゆきます。  
しゅうとく りょうり つく ただ  
修得した料理を作ります。但しそれぞ  
れのりょうりにはCP(クッキングポ  
ひつよう  
イント)が必要です。りょうりにはHP  
かいふく たいりく もど  
を回復するもの、大陸へ戻れるものが  
じよう つか  
マップ上では使えます。  
つうじよう まほう そうとう  
(通常のRPGの魔法に相当します)

「キッチン」

おし  
クッキングがパスワードを教えてください。

「まいちゃん」

げんざい ひょうじ  
現在のステータスを表示します。

# せんとう 戦闘コマンド

コマンド

ヤジャ魔 ▶ クッキング にげる

オジャ魔 りょうり

クイズの答の選択支と共にコマンドが表示されます。

「ヤジャ魔」 クイズの答を選択します。ただし、すごくいいかげんです。当然誤答率も高いです。

「オジャ魔」 クイズには制限時間がありますが、その制限時間をタイムストップさせてくれます。ただしHPをくわれます。

「クッキング」 クッキングが助言してくれます。ただし正解しても得られる経験値が1/4になってしまいます。

「りょうり」 レベルに応じて舞ちゃんが作る料理には戦闘に使える物もあります。

敵の好物の料理を作れば、敵は自ら答を教えてください。嫌いな料理であれば、敵は逃げていきます。(ただし経験値は得られません)

「にげる」 クイズに答えずに逃げます。

# ステータス

LEVEL: レベル

げんざい まい  
現在の舞ちゃんのレ  
ベルです。

EXP: けいけんち

せいかい  
クイズに正解すると  
いって  
ふえていきます一定  
ち たつ  
値に達するとレベル  
アップします。

HP: ヒットポイント

ごとう に しっぱい  
クイズに誤答したり、逃げるのに失敗したり、わな  
にはまったりすると瀕死の状態ひん し じょうたいでクッキングによっ  
てキッチンに連れ戻つ もどされます。

CP: クッキングポイント

まい りょうり うでまえ  
舞ちゃんの料理の腕前です。レベルアップに伴い舞  
ちゃんは料理りょうり（レポートリー）を増ふやして行きます  
が、料理りょうりにはそれぞれ作るのに必要ひつようなCPせいが設定さ  
れていて、料理りょうりを作るたびにCPを消費しょうひしていきま  
す。

うん:

どうじ ま  
レベルアップと同時にふえていきます。ヤジャ魔の  
せいがいりつ  
正解率にかかります。

☆HP、CPはレベルアップ時にはMAXち かいふく値まで回復します。

まいちゃん	
レベル	6
けいけんち	180...120
ヒットポイント	200...200
クッキングポイント	250...250
うん	20

# フィールドコマンドウィンド

## もちもの

▶ もちもの

たまご

「もちもの」にカーソルを合わせて、Aボタンを押すともちものが、表示されます。もちものは最大20個までもてます。

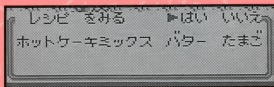
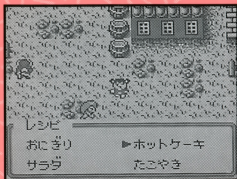
もちものの所で、Aボタンを押すと、「もちもの」の横で「すてる」かどうか聞いてきます。

はい、いいえは左右キーでカーソルが移動し、Aボタンで決定します。

この「もちもの」捨てるウィンドウは、バトル及び、しらべるで「もちもの」が一杯の時自動的に起動されます。Bボタンでキャンセルされたときは、(何も捨てなかった)その時得られる、もちものは取得出来ません。



## レシピ



「レシピ」にカーソルを合わせて、Aボタンを押すと次のレシピが、表示されます。

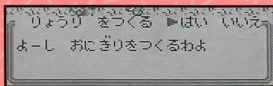
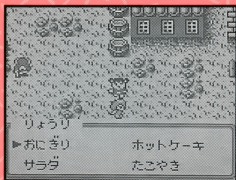
レシピの所で、Aボタンを押すと、「レシピ」の横で「みる」かどうか聞いてきます。

はい、いいえは左右キーでカーソルが移動し、Aボタンで決定します。

はい、だった時は、そのレシピをメッセージウィンドウに表示します。レシピには、その料理を作るのに必要な、食材、調味料、調理方法が書かれています。



## りょうり



「りょうり」にカーソルを合わせて、Aボタンを押すと次のりょうりが表示されます。りょうりはレシピ分あります。

りょうりの所で、Aボタンを押すと、「りょうり」の横で「つくる」かどうか聞いてきます。

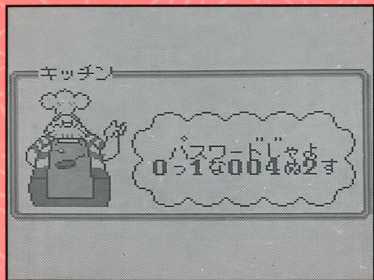
はい、いいえは左右キーでカーソルが移動し、Aボタンで決定します。

はい、だった時は、そのりょうりを作って食べます。

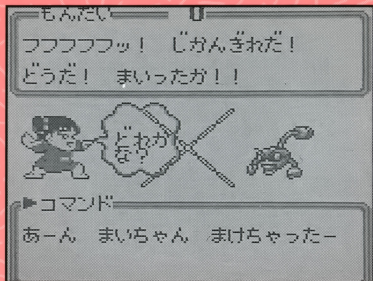
りょうりのウィンドウはバトルモード時のりょうりでも使います。

# しかた セーブの仕方

「キッチン」にカーソルを合わせて、  
④ボタンを押すと、クッキングが  
パスワードを教えてくれます。



# せんとう し かた 戦闘の仕方



バトルはすべてクイズです。2から4者択一のクイズで勝敗を決め、1問勝負です。

時間がカウントダウンされ、0になるまでに答えなければなりません。

正解すると、敵についているEXPを獲得できます。レベルアップ経験値を越えたら、まいちゃんはレベルアップします。

コマンドにカーソルを合わせると、バトル中のコマンドが現れます。

# か もの し しかた 買い物の仕方

どのお店も売っているものは6品  
です。買いたい物の上でAボタン  
を押して買います。

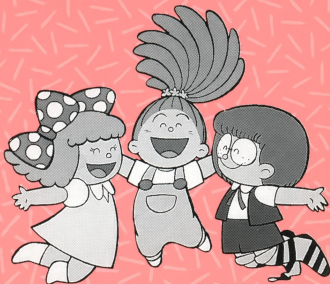
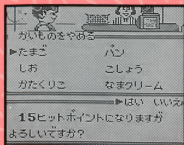
「ふたこまでですね40HPになりま  
すが、よろしいですか？」

はい、いいえにカーソルを合わせ  
て、はいで買います。

「有り難うございました」

いいえの時は、品物にカーソルが戻ります。

かいものをやめる にカーソルを合わせてAボタンまたは、品物  
の所でBボタンでお店から出られます。



# りょう り 料理リスト

りょう り めい

料理名：おにぎり

効 果：HP + 20



りょう り めい

料理名：ホットケーキ

効 果：HP + 40



りょう り めい

料理名：サラダ

効 果：CP + 10



りょう り めい

料理名：サンドイッチ

効 果：CP + 30



りょう り めい

料理名：みそしる

効 果：HP + 10



りょう り めい

料理名：ミックスジュース

効 果：HP + 5



りょう り めい

料理名：たまごやき

効 果：HP + 30



りょう り めい

料理名：かきごおり

効 果：洞窟があく



りょう り めい

料理名：ハムサンド

効 果：扉が開く



りょう り めい

料理名：おやこどん

効 果：うん + 20



りょう り めい

料理名：ぎょうざ

効 果：うん + 10



りょう り めい

料理名：たこやき

効 果：\*注1



\*1 それぞれの島のスタート地点<sup>しま</sup>へ戻ります。

# てきしょうかい 敵キャラの紹介



ハンマービー  
(みそしるきらい)



キューリ<sup>ふじん</sup>夫人  
(にんじんをおとす)



ビーマン&タマネギ  
ブラザーズ  
(スパゲティが<sup>す</sup>好き)



サタンクローズ  
(<sup>けいけんち</sup>経験値が多く<sup>おお</sup>もらえる)



ペッパー<sup>へいし</sup>兵士  
(タマゴやきがきらい)



マカニョロ  
(スパゲティが<sup>す</sup>好き)



フィッシュランドのボス  
にくにく



ミートランドのボス  
さいしよく



ベジタブルランドのボス  
ひでり

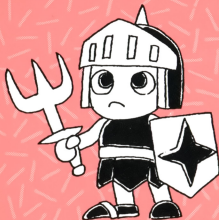
ゆうしゃ    しょうかい  
勇者の紹介



ぶんちゃん



ファイヤー



アルデンテ



ポンチ





カレー



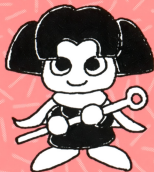
バター



ペッパー



マイドアリ



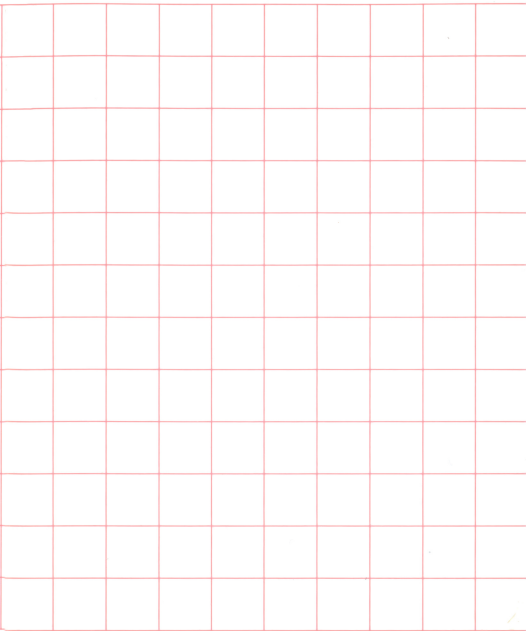
ソルト



**M E M O**



# M E M O



## 使用上の注意

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

**wap**<sup>TM</sup>  
GAME

株式会社

**パッツ**

〒102 東京都千代田区四番町5-6  
日本テレビ四番町別館4F

© NHK ソフトウェア

ゲームボーイ<sup>®</sup>は、任天堂の商標です。